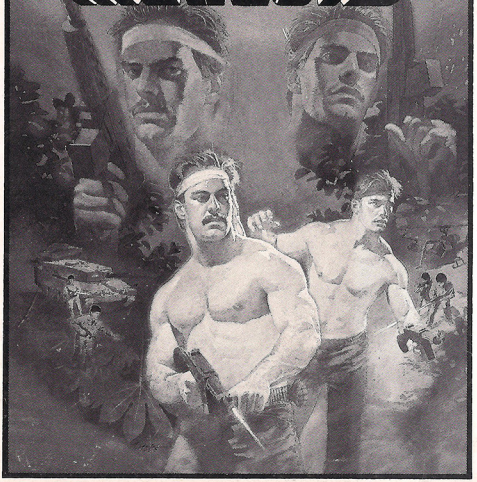
NES-IW-FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

IKARI WARRIORS™



INSTRUCTION MANUAL

SNK

This official seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.

THIS GAME IS LICENCED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

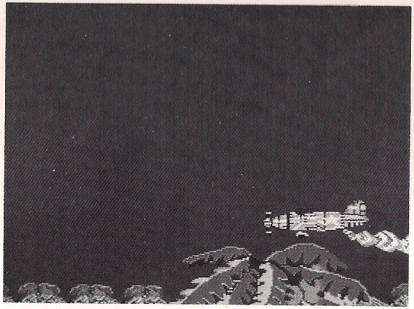
Thank you for buying IKARI WARRIORS. Before playing, please read this booklet carefully to learn exactly how to play.

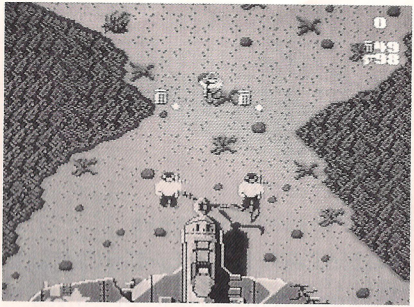
TABLE OF CONTENTS

The Story 2
The Controller 3
How to Control Tanks 4
Helpful Hints on the Battlefield 6
Power-Up Items and Supplies 9
Scoring Points 10

THE STORY

Paul and Vince are warriors with secret orders to invade an enemy nation. Working together as a team, they must fight for survival against a relentless onslaught of enemies!



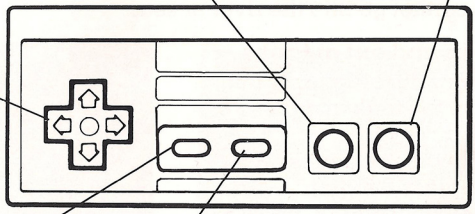


THE CONTROLLER

Control Button
Use this control to maneuver warriors, and for direction of firing machine guns and throwing grenades.

B Button
Use for firing machine guns.

A Button
Use for throwing grenades.



Selector button
Use this button to make your selection of 1 player or 2 players.

Start Button
Use this button to start the game. This button also includes Pause function.

Note
Status of bullet and grenade supply is indicated on the right and left upper screen.

HOW TO CONTROL TANKS

Use the tanks to fight whenever possible. They will protect you from being hit.

The tanks can and will be destroyed by grenades, missiles, bazookas, landmines, and bomber soldiers; or when your energy is used up as shown on the screen.

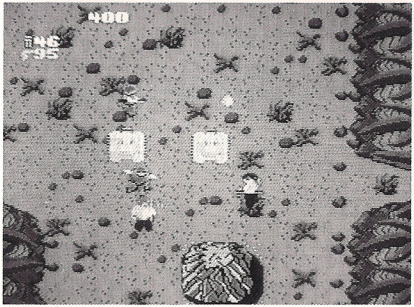
The tanks cannot go into the river or sea.

How to get in and out of tanks

When you see a flashing tank, put the warrior on the tank and press **A Button** to get in.

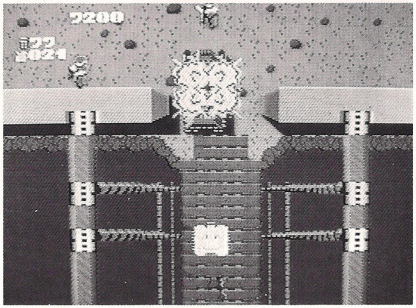
To get out of the tank, press **A Button** and then press **B Button.**

To self-explode the tank, press **B Button** and then press **A Button.**



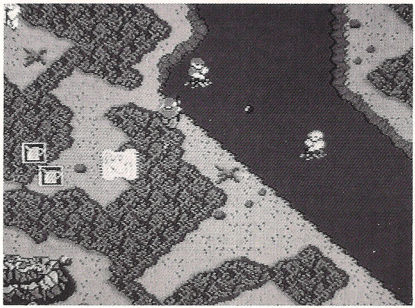
Gun Turret

Fire the gun turret by pressing **B Button.** Use **Control Button** and **A Button** for direction of firing.



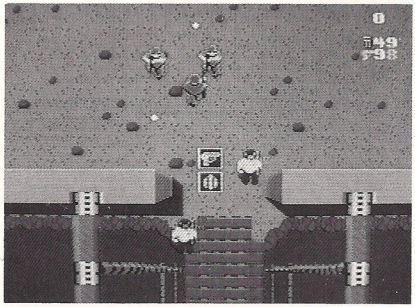
Refueling

Tanks stop moving and explode when energy reaches zero. To keep from exploding, pick up a gas can before reaching zero.

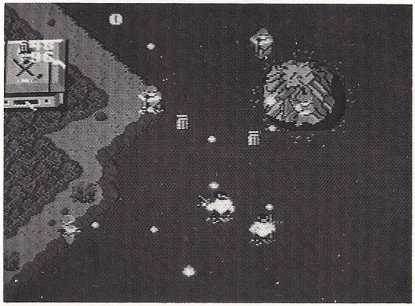


HELPFUL HINTS ON THE BATTLEFIELD

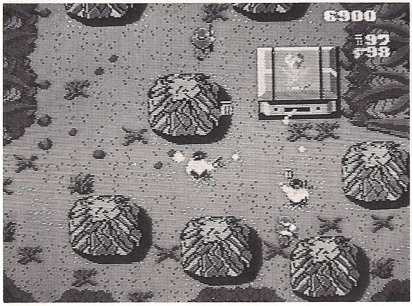
Be careful to avoid running out of bullets, grenades, and tank energy. Pick up supplies early.



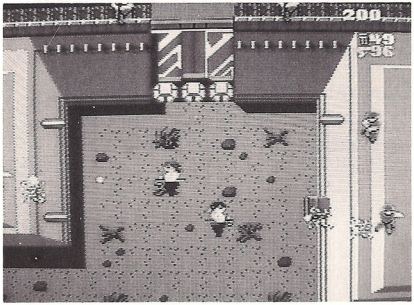
In the river or sea, you cannot move as fast. Pay more attention to enemies.



Use rocks and walls to hide yourself; they will protect you from being attacked. But be careful of grenades.



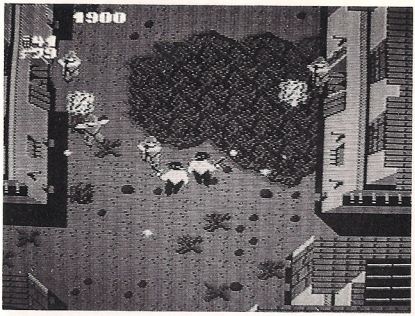
Don't give up – you can destroy any gate.



Watch the movements of enemy soldiers – they are not always the same. Think carefully and go slowly when moving forward.

Teamwork: Enemies will attack oncoming warriors. By advancing one of the warriors, you can bring the enemies out.

Don't stay in one place for too long, or missiles will attack you from unpredictable directions.



POWER-UP ITEMS AND SUPPLIES

Pick up these items whenever possible to increase fighting power.

F Bullets

L Longer firing range

S Speed-up firing

B Power-up of grenades

K All enemies on screen are destroyed

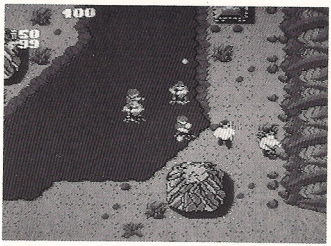
Grenade supply

Bullet supply

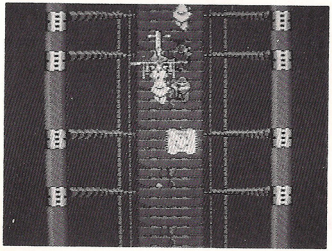
Energy supply for tanks, bullets and grenades

SCORING POINTS

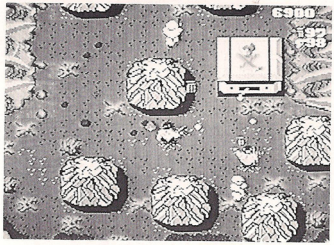
Enemy Soldiers: 100-200 points



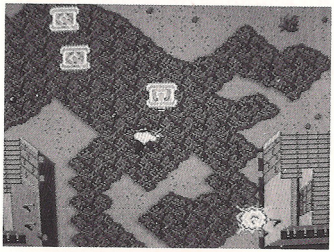
Helicopter: 600 points



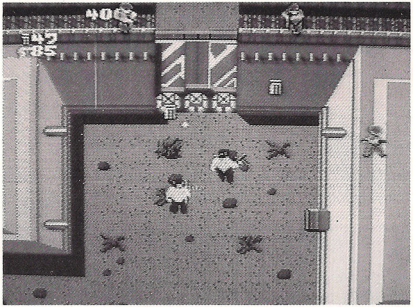
Fortress: 600 points



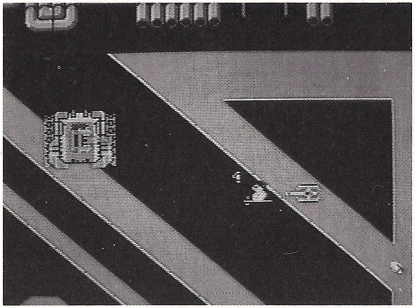
Enemy Tank: 800 points



Gate: 1000 points



Big Tank: 1000 points



Nous vous remercions d'avoir acheté IKARI WARRIORS. Lisez soigneusement la notice avant de commencer à jouer.

SOMMAIRE

L'histoire 13

Les Commandes 14

Utilisation des tanks 15

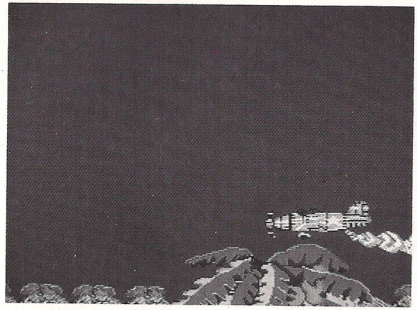
Quelques tuyaux pour le champ de bataille 17

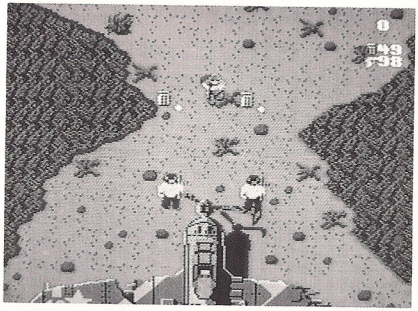
Munitions et éléments susceptibles d'augmenter votre puissance 20

Calcul des points 21

L'HISTOIRE

Paul et Vince sont deux guerriers qui ont reçu des ordres secrets pour envahir une nation ennemie. Faisant équipe, ils vont devoir affronter des ennemis impitoyables pour survivre.



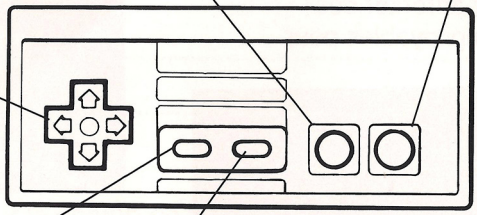


LES COMMANDES

Manette Multidirectionnelle
Commande les déplacements des guerriers et la direction des tirs et du lancement des grenades.

Bouton B
Commande le tir des pistolets.

Bouton A
Commande le lancement des grenades.



Bouton Select
Vous permet de choisir le mode de jeu à 1 ou 2 joueurs.

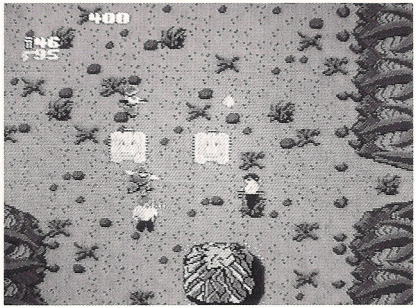
Bouton Start
Pour commencer le jeu. Permet également de se mettre sur pause.

Note
L'état du stock de munitions (balles, grenades) s'affiche à gauche et à droite de l'écran.

UTILISATION DES TANKS

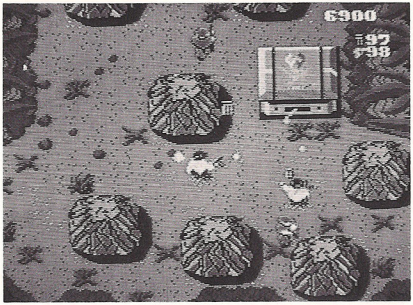
Utilisez vos tanks chaque fois que vous le pouvez. Ils vous éviteront d'être touchés.
Les tanks sont détruits par les grenades, les missiles les bazookas, les mines, les bombes des soldats, ou quand vous avez épuisé votre réserve d'énergie. (le niveau d'énergie est affiché sur l'écran).
Les tanls ne peuvent aller ni dans la rivière ni dans la mer.

Comment entrer et sortir du tank
Quand vous voyez un tank dont la lumière clignote, placez le guerrier sur le tank et appuyez sur le **bouton A** pour entrer.
Pour sortir du tank, appuyez successivement sur les **boutons A et B.**
Pour saborder votre tank, appuyez successivement sur les **boutons B et A.**



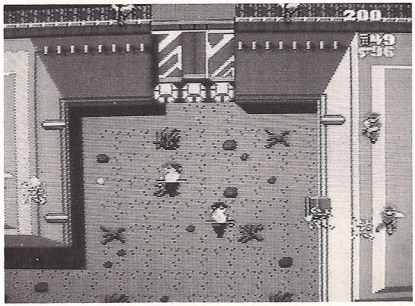
Tourelle

Faites feu en appyant directement sur le **bouton B**. Utilisez la manette multidirectionnelle et le **bouton A** pour diriger le tir.



Ravitaillement en carburant

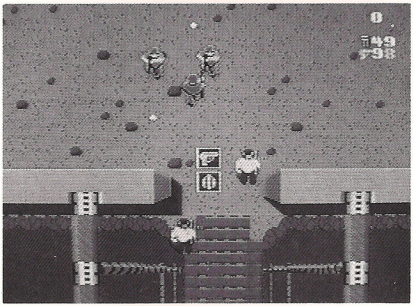
Le tank s'arrête et explose quand le niveau d'énergie atteint zéro. Pour l'empêcher d'exploser, ramassez un jerrican avant d'atteindre ce niveau.

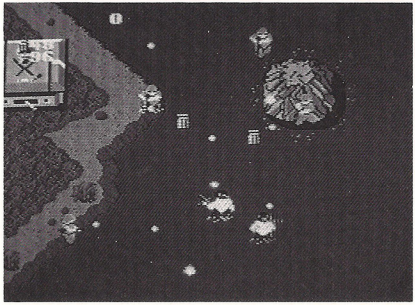


QUELQUES TUYAUX POUR LE CHAMP DE BATAILLE

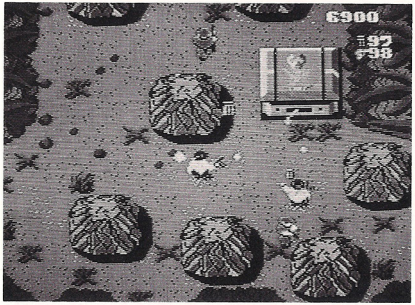
Pour ne pas vous trouver à court de munitions ou d'énergie veillez à constituer des réserves suffisamment tôt.

Dans la rivière et la mer, votre vitesse est réduite. Faites donc plus attention aux ennemis.

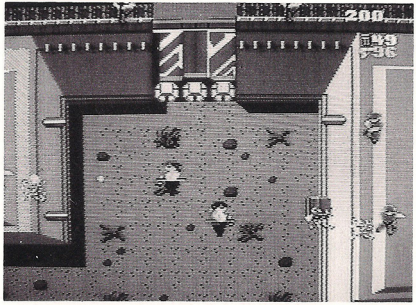




Utilisez les rochers et les murs pour vous cacher. Ils vous protègeront des attaques. Mais attention aux grenades !



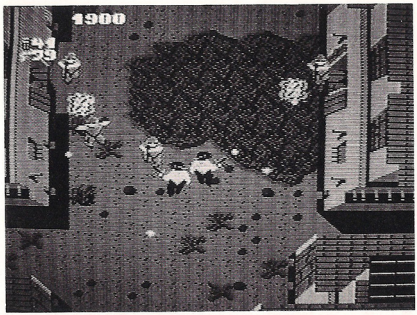
Ne capitulez pas ! Vous pouvez détruire toutes les portes



Regardez-bien les déplacements des ennemis. Ils ne sont pas toujours identiques. Avancez lentement, en réfléchissant bien.

Travail d'équipe : Les ennemis attaquent les guerriers qui arrivent. En avançant un des guerriers, vous pourrez débusquer l'ennemi.

Ne restez pas au même endroit trop longtemps si vous ne voulez pas être attaqué par des missiles venant de directions imprévisibles.



MUNITIONS ET ELEMENTS SUSCEPTIBLES D'AUGMENTER VOTRE PUISSANCE

Balles

Distance de tir accrue

Fréquence de tir accrue

Puissance destructive accrue des grenades

Tous les ennemis sur l'écran sont éliminés

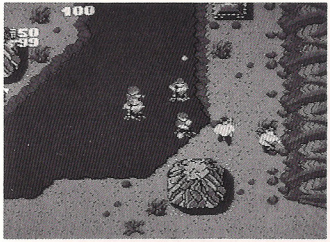
Approvisionnement en grenades

Approvisionnement en balles

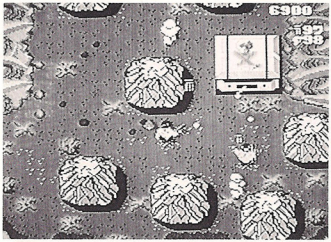
Approvisionnement en énergie des tanks, balles et grenades.

CALCUL DES POINTS

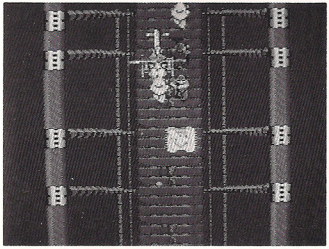
Soldat ennemi : 100-200 points



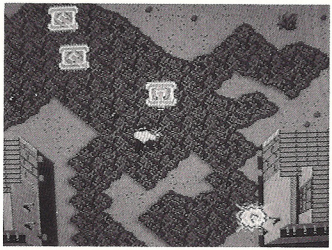
Forteresse : 600 points



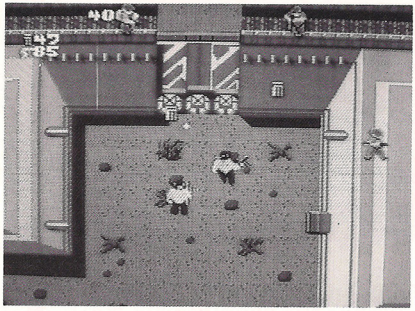
Hélicoptère : 600 points



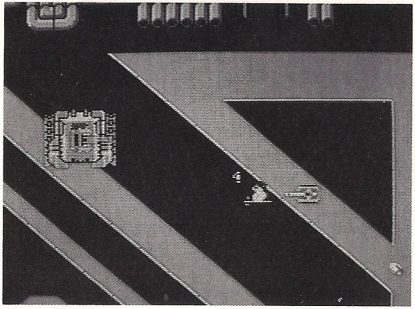
Tank ennemi : 800 points



Porte : 1.000 points



Gros tank : 1.000 points



Bedankt dat je IKARI WARRIORS gekocht hebt. Lees voor het spelen deze gebruiksaanwijzing goed door om beter te kunnen spelen.

INHOUD

Het Verhaal 24

De Controller 25

Hoe bestuur je Tanks 26

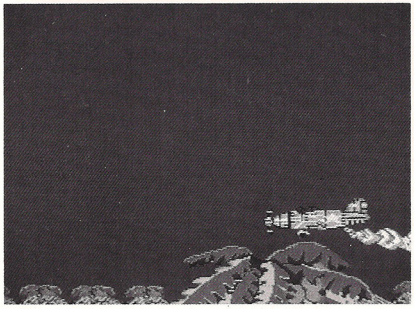
Tips voor op het slagveld 28

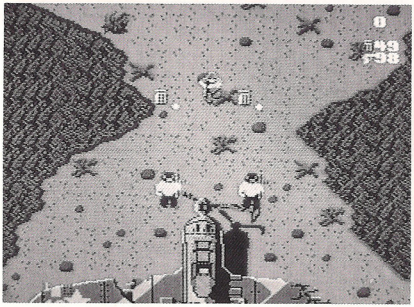
Voorwerpen en voorraden 31

Te behalen punten 32

HET VERHAAL

Paul en Vince zijn commando's met een geheime opdracht om een vijandig land binnen te dringen. Als een goed samenwerkend team moeten ze een hele horde vijanden verslaan om in leven te blijven !



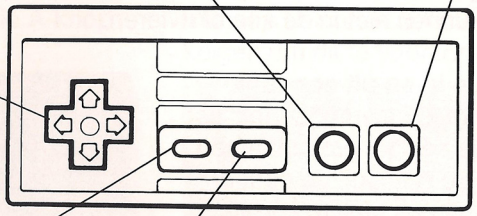


DE CONTROLLER

Vierpuntsdruktoets
Gebruik deze om de commando's te besturen en de schiet-richting van de geweren en de granaten te bepalen.

B-knop
Schiet met de geweren.

A-knop
Werpt granaten



SELECT-toets
Gebruik deze voor het kiezen van 1 of 2 spelers.

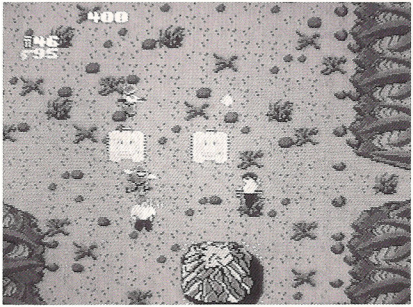
START-toets
Gebruik deze om het spel te starten of als Pauze-toets.

N.B.
De voorraad kogels en granaten zie je in de rechter en linkerbovenhoek van het scherm.

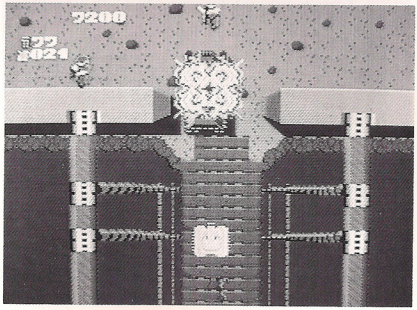
HOE BESTUUR JE DE TANKS

Probeer altijd gebruik te maken van tanks. Ze zullen je beschermen en versterken.
De tanks worden vernietigd door granaten, raketten, bazooka's, landmijnen en vijandige bommenwerpende soldaten; of als al je energie op is.
De tanks kunnen niet in de zee of rivieren.

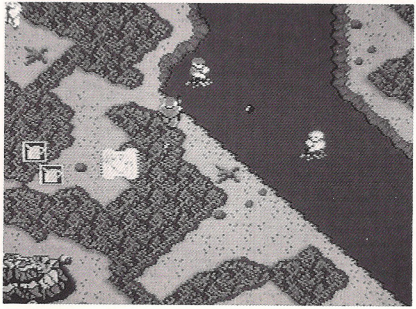
Hoe kom je in en uit een tank
Zodra je een knipperende tank ziet ga je met je soldaat erop staan en druk je op de A-knop . Je gaat er nu in. Om uit een tank te komen druk je eerst op de A-knop en daarna op de B-knop. Om een tank te laten exploderen druk je eerst op de B-knop en daarna op de A-knop.



Geweer
Vuur met het geweer met de B-knop. Richt hem met de vierpuntsdruktoets en de A-knop.

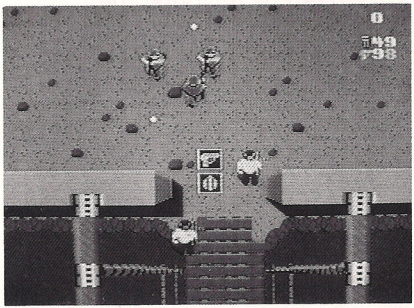


Bijtanken
De tank stopt en ontploft als er geen energie meer is. Probeer zoveel mogelijk benzine-tanks te pakken te krijgen om dit te voorkomen.

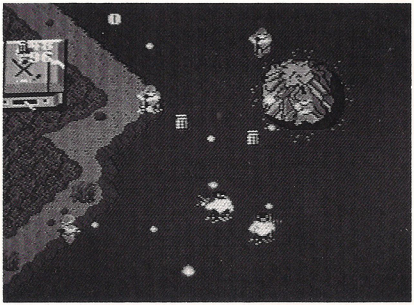


TIPS VOOR OP HET SLAGVELD

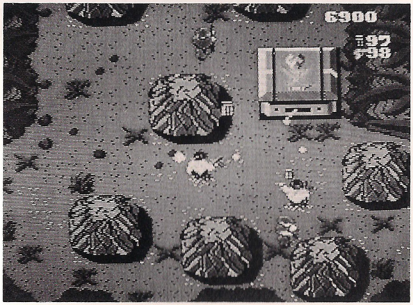
Let er goed op dat je altijd voldoende voorraden van je kogels, granaten en tank-energie hebt. Verzamel altijd nieuwe voorraden.



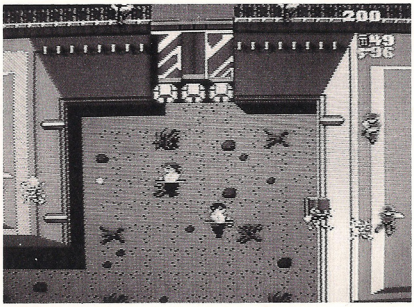
Je kunt je in de zee en rivieren niet zo snel bewegen, pas dus goed op !



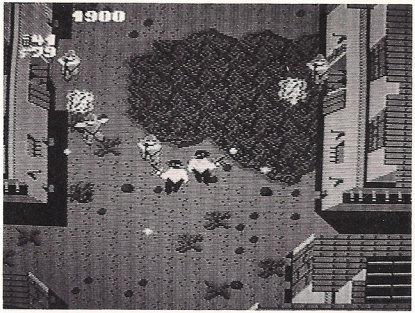
Gebruik de rotsen en muren om je achter te verschuilen.
Ze zullen je beschermen, maar pas op voor granaten !



Geef niet op - je kunt alle poorten vernietigen.



Let op de bewegingen van de vijandige soldaten - die zijn niet altijd hetzelfde. Denk goed na en ga voorzichtig vooruit.



Teamwork : De vijand schiet op alle commando's. Door met een van de twee vooruit te lopen kan de andere de aanvallen in de rug afslaan.

Blijf niet te lang op dezelfde plaats, want anders komen er onverwachte raket-aanvallen.

WAPENS EN VOORRADEN

Verzamel zoveel mogelijk van deze voorwerpen om je kracht te vergroten.

F Kogels

L Grotere schiet-afstand

S Hogere schiet-snelheid

B Grotere granaat-kracht

K Alle vijanden op het scherm worden vernietigd

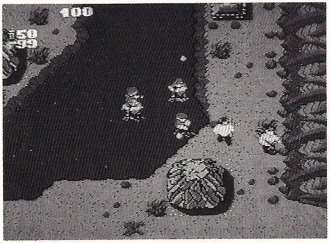
Granaat-voorraad

Kogel-voorraad

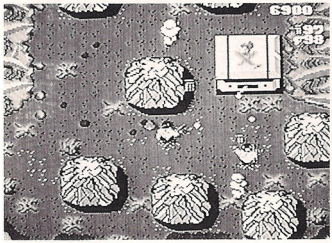
Energie-voorraad voor tanks, kogels en granaten.

TE BEHALEN PUNTEN

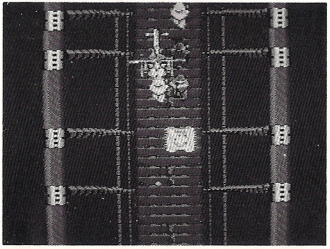
Vijandige Soldaten :
100-200 punten



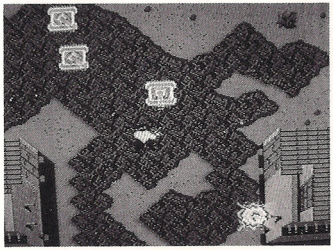
Fort : 600 punten



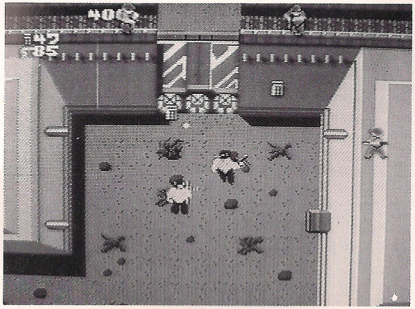
Helicopter : 600 punten



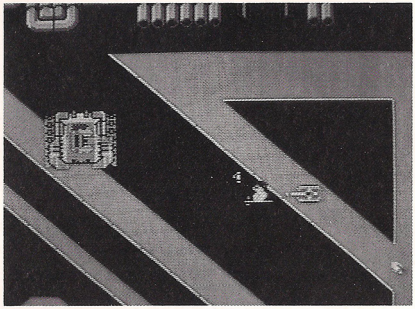
Vijandige Tank : 800 punten



Poort : 1.000 punten



Grote Tank : 1.000 punten



SNK CORPORATION
SNK BLDG. 18-12, TOYOTSU-CHO,SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
TELEPHONE : (06)338-7007 FAX : (06)338-7150 TELEX : 5236785 SNKCO J

PRINTED IN JAPAN IMPRIME AU JAPON